

# TEAM-Matchplay 2024

## Spielform, Modus und Vorgabenverteilung

Zuerst wird die Spielvorgabe (siehe Vorgabetabelle) anhand des jeweiligen aktuellen Handicaps für die beiden Spieler ermittelt. Anschließend wird die Vorgabe des Spielers mit der niedrigeren Vorgabe mit 0,8 und die Vorgabe des Spielers mit der höheren Vorgabe mit 0,2 multipliziert.

Dann werden die Ergebnisse zusammengezählt. Das gleiche wird beim anderen Team angewandt. Anschließend wird die 1/2 Vorgabendifferenz zwischen den Teams berechnet.

### Beispiel:

Spieler 1 hat ein Course Handicap von 12 und Spieler 2 hat ein Course Handicap von 25! Dann wird die Spielvorgabe 12 (niedriger) mit 0,8 multipliziert ( $12 \cdot 0,8 = 9,6$ ) und die Spielvorgabe 25 mit 0,2 multipliziert ( $25 \cdot 0,2 = 5$ ) addiert ( $9,6 + 5 = 14,6$ ) ergibt das eine Vorgabe von 14,6 für das eine Team 1. Das gegnerische Team macht dies genauso!

Angenommen Team 2 hat Vorgabe 5,2 dann ist die Differenz daraus 9,4 ( $14,6$  minus  $5,2 = 9,4$ )

WICHTIG !!! hier wird bis ,4 abgerundet - ab ,5 aufgerundet !!!

Ergebnis 9, bei einer 1/2 Vorgabe ergibt sich die tatsächlich zu spielende Vorgabe von 5 ( $9$  geteilt durch  $2$  ist  $4,5$  gerundet  $5$ ). In diesem Fall sind die 5 schwersten Löcher, von Team 1, mit einen Schlag mehr zu spielen um ein Unentschieden an diesem Loch zu erreichen

**MODUS:** Jeder Spieler eines Teams schlägt seinen Ball vom Abschlag, dann entscheidet sich das Team welchen der beiden Bälle es weiterspielen will, markiert diesen Ball und beide Spieler können ihren Ball an diesem Platz innerhalb einer Scorekarte legen und wieder einen Schlag machen. Das macht man bei jedem Schlag bis der Ball im Loch ist.

**ACHTUNG:** ist der Ball im Loch ist die Bahn fertiggespielt! D.h. bei einem Putt knapp ans Loch, nicht fertigmachen, sonst zählt der Schlag!

**ABSCHLAG:** Es müssen von jedem Spieler **mindestens 6 Abschläge** genommen werden!

**Unentschieden nach 18 Bahnen – kommt erst in den K.O. Spielen zur Anwendung.** Die **Vorgabenlöcher 10/11/12** werden zum Stechen herangezogen. Wer diese 3 Löcher in Summe gewonnen hat, ist der Sieger. Ansonsten kommen die **Vorgabenlöcher 7/8/9** danach **13/14/15** danach **4/5/6** dann **16/17/18** und danach **1/2/3**. Sollte nach diesem 6maligen Stechen kein Sieger hervorgehen, entscheidet das erste gewonnene Loch der Runde.

**Abschläge:** Herren gelb und Damen rot

**Cart:** Nutzung erlaubt

**Gespielt wird wieder im Champion-League-Modus, das heißt zuerst werden in den Gruppenspielen die Gruppensieger-/ zweiter (direkter Vergleich etc. bei Punktgleichheit) ermittelt, welche dann im K.O.-Modus weiter spielen !!!**